

НУШ Календарно-тематичне планування «Я досліджую світ. Інформатика. Технології та Дизайн»
 4 клас (авт. Морзе, Н. В.; Барна, О. В.)
 II семестр (19 год.)

№ уроку	Орієнтовна дата	Зміст навчального матеріалу	Кількість годин	Сторінки підручника
Розділ 3. Алгоритми				
17.		Як під час розв'язування задач в середовищі Скретч використовують алгоритми?	1	96
18.		Як в алгоритмах використовувати команди повторення?	1	102
19.		Як створювати анімації?	1	108
20.		Як перевіряти можливі помилки в алгоритмі й обрати виграшну стратегію?	1	114
21.		Як в алгоритмах використовувати команди розгалуження?	1	119
22.		Як описати повне розгалуження у середовищі Скретч?	1	124
23.		Як описати алгоритми з розгалуженням та повторенням?	1	129
24.		Як описати алгоритми з розгалуженням та повторенням?	1	129
25.		Як створити проєкт?	1	134

26.		Як створити проєкт?	1	134
Розділ 4. Програмування роботів				
27.		Як і навіщо створюють роботів?	1	139
28.		Що таке Micro:Bit?	1	145
29.		Що таке середовище програмування?	1	149
30.		Як працювати з датчиками?	1	155
31.		Як програмують повторення в середовищі програмування?	1	160
32.		Як програмують повторення в середовищі програмування?	1	160
33.		Як ідеї та вміння можуть допомогти людям?	1	165
34.		Як ідеї та вміння можуть допомогти людям?	1	165
35.		Урок узагальнення вмінь і знань.	1	