

НУШ Календарно-тематичне планування «Я досліджую світ. Інформатика. Технології та Дизайн»
 3 клас (авт. Морзе, Н. В.; Барна, О. В.)
 II семестр (19 год.)

№ уроку	Орієнтовна дата	Зміст навчального матеріалу	Кількість годин	Сторінки підручника
Розділ 3. Алгоритми				
17.		Як пов'язані між собою план, інструкція та команди?	1	86
18.		Якими бувають алгоритми?	1	91
19.		Як знайти та виправити помилки в алгоритмах?	1	96
20.		Як змінювати вигляд об'єктів у середовищі Скретч?	1	101
21.		Як створити алгоритм малювання в середовищі Скретч?	1	106
22.		Як скласти алгоритм руху в середовищі Скретч?	1	110
23.		Як упорядковувати об'єкти?	1	115
24.		Як скласти алгоритм зі звуком у середовищі Скретч?	1	119
25.		Що таке висловлювання?	1	123

26.		Якими бувають висловлювання?	1	123
Розділ 4. Презентації				
27.		У яких програмах працюють з комп'ютерною презентацією?	1	128
28.		Як редагують презентацію?	1	133
29.		Як додати об'єкти у презентацію?	1	137
30.		Як додати до презентації фон і схему?	1	141
31.		Що таке інформаційна модель?	1	146
32.		Що таке інформаційна модель?	1	146
33.		Як спланувати презентацію?	1	152
34.		Як спланувати презентацію?	1	152
35.		Урок узагальнення вмінь і знань.	1	